

Spelverloop

1. Begin van de Ronde:

Leg de huidige wijnoogsttegels af en draai de volgende tegel open.
Verschuif de kenmerkfiches zoals aangegeven op de wijnoogsttegels.
Ronde 4 & Ronde 6: Draai je experttegels terug open.

2. Acties Uitvoeren:

Alle spelers voeren hun 2 acties en eventuele bonusacties uit in spelersvolgorde.
Actiepien verplaatsen:
Altijd gratis naar passen/Persmededeling actie
Gratis naar aangrenzend veld
1000 Bagos cash (naar algemene voorraad) naar niet aangrenzend veld.
1000 Bagos cash (naar algemene voorraad) naar veld met taxatie aanduiding
1000 Bagos cash (naar andere speler(s)) naar veld met andere actiepien(nen)
Actiepien MOET altijd worden verplaatst, tenzij niet anders kan, dan mag je op passen/Persmededeling blijven staan, niet op de andere velden.

3. Onderhoud:

Schuif de taxatie aanduiding door.
Bereken intrest van je investeringen en betaal of ontvang op je bankrekening
Betaal je oenologen van je bankrekening.

4. Productie:

Schuif je wijntegels in kelders en pakhuizen 1 veld naar rechts.
Neem 1 nieuwe wijntegel per landgoed overeenkomstig de productiewaarde leg deze in je pakhuys of landgoed.

- Productiewaarde = 2 per wijngaard + 1 per wijnmakerij + 2 per oenoloog + weersomstandigheden

5. Wijnproeverbeurs (3de, 5de & 6de jaar)

Neem al je experts op hand, selecteer de experts die je wil en mag gebruiken.
Maak gelijktijdig met alle spelers bekend welke experts je wil gebruiken, en verplaats de kenmerken indien aangegeven op de experttegels.
--> Maximum aantal experts wordt aangegeven door je beurstegel.
--> Het soort experts wordt aangegeven op het beursveld.
Einde van de beurs
Ontvang Punten voor je wijnxperts.
Leg je gebruikte wijnxperts af.
Speler die laatste staat op beurs-scorespoor, mag een wijnxpert kiezen.
Neem je beurstegel terug
Pas de spelersvolgorde aan, laatste op het beurs-scorespoor wordt eerste, enz.
Spelers met zelfde score behouden hun positie.

6. Einde van het spel

Spel eindigt na jaar 6 / beurs 3
Je mag nog vaten verplaatsen voor manager/bonusacties in spelersvolgorde tot iedereen past, wijnxperts mogen nog worden gebruikt.
Je ontvangt punten voor: De meerderheid in de export kolommen, De rekeningstand, Sommige multipliers.
Bij een gelijkspel wint de speler met het meeste geld (bank en cash, na het eventueel desinvesteren)

De Acties (fase 2: acties uitvoeren)



1. Wijnngaarden:

Koop wijngaarden en betaal deze cash (max. 1 wijngaard per regio) en leg deze in een vrij landgoedveld.

- Wijnngaarden in 1 landgoed moeten dezelfde wijnkleur hebben, en van dezelfde regio zijn.

Plaats een blokje in die regio indien mogelijk.

Plaats (bij je 1ste wijngaard van die regio/landgoed) 1 van je schijfjes in die regio.



2. Wijnmakerijen:

Koop 1 of 2 wijnmakerijen en betaal 3000 Cash per wijnmakerij, en leg deze op een landgoed.

- Maximum 2 wijnmakerijen/landgoed.

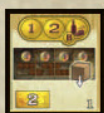
Plaats een blokje in die regio indien mogelijk.



3. Oenologen

Huur 1 of 2 oenologen in en betaal 1000 Cash per oenoloog, en zet deze op een vrije wijnmakerij.

- Maximum 1 oenoloog per wijnmakerij.
- Elke oenoloog kost jaarlijks 1000 Bagos van de bankrekening



4. Kelders

Koop 1 kelder voor 2000 cash, en leg deze over een pakhuys, verplaats de wijn die in dat pakhuys ligt naar de overeenkomstige velden in de kelder.

Plaats een blokje in die regio indien mogelijk.



5. Verkoop

Verkoop 1 of meer wijnen, de wijnwaarde moet gelijk of hoger zijn dan de waarde aangegeven op het verkoopveld, de kleur overeenkomstig.

- je mag 1 of 2 blokjes gebruiken om je wijnwaarde te verhogen, neem de gebruikte blokjes weg uit de regio en leg deze terug in de voorraad.
- Maximum 1 vat per veld.

Leg je wijntegel af & Voeg het bedrag van de verkoop toe aan je bankrekening.

Wijnwaarde = Productiewaarde + 1, 3 of 5 voor het rijpen + (optioneel) 1 of 2 blokjes



6. Export

Exporteer 1 of meer wijnen, de wijnwaarde moet gelijk of hoger zijn dan de waarde aangegeven op het exportveld.

- je mag 1 of 2 blokjes gebruiken om je wijnwaarde te verhogen, neem de gebruikte blokjes weg uit de regio en leg deze terug in de voorraad.
- Maximum 1 vat per veld.

Leg je wijntegel af

Ontvang onmiddellijk OP (getallen op de rode schildjes)



7. Bank

Voer volgende acties uit zoveel als je wil, in willekeurige volgorde:

- Geld opnemen: pas je rekeningstand aan
- Geld storten: pas je rekeningstand aan
- Investeren: pas je rekeningstand aan



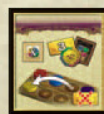
8. Wijnexperts

Huur 1 of 2 wijnxperts in en betaal 1000 Cash per wijnxpert

Neem 1 van de bovenste experts van een stapel naar keuze.

Neem eventueel nog een van de bovenste experts van een stapel naar keuze.

Leg de experts open voor je neer



9. Passen/persmededeling

Passen: Niets doen

Persmededeling:

Bepaal welke wijn je naar de beurs wil brengen.

Bepaal hoeveel experts je mag gebruiken.

Plaats een beurstegel op een beursveld, en ontvang de bonus daarvoor.

Plaats 1 of 2 vaten op de managers als aan hun eisen is voldaan.

- Aantal experts is afhankelijk van de wijnwaarde, je mag 2 blokjes gebruiken om de waarde nog te verhogen en leg deze terug in de voorraad.
- Eisen van de manager worden aangegeven op de wijnoogsttegels.

Leg eventueel gebruikte blokjes terug in de voorraad.

Overige Acties

1. Vaten terug nemen:

Voor het uitvoeren van een actie (fase 2: acties uitvoeren) mag de speler precies 2 vaten teugnemen uit het verkoopgebied:

- Het is niet toegestaan 1 vat terug te nemen en de vaten moeten van dezelfde horecagelegenheden worden teruggenomen.

Plaats 2 blokjes in verschillende regio's (indien mogelijk)

De vaten gaan terug in je persoonlijke voorraad.

2. Desinvesteren

Op eender welk moment in het spel mag je desinvesteren, schuif je investeringschijf naar beneden, en ontvang het bedrag in Bagos (Cash).

3. Manageracties

Voor of na het kiezen of het uitvoeren van een actie (fase 2: acties uitvoeren) mag de speler 1 wijn naar keuze afleggen om 1 van de manager acties uit te voeren (als hij daar al vaten heeft geplaatst).

- Bonusactie: voer de actie onmiddellijk uit, betaal eventuele kosten cash
- Multiplier: Van zodra je een vat op een multiplier veld hebt geplaatst, mag je dit vat niet meer verplaatsen.
- Je mag deze bonusactie slechts 1 keer per "fase 2: acties uitvoeren" gebruiken.

Bonus acties



Koop een Wijnmakerij voor 1000 Cash

Koop een wijngaard met 2000 Cash korting

Neem gratis 1 van de bovenste wijnexperts



Voer 1 verkoopsactie uit

Voer 1 exportactie uit

Verplaats je investeringsschijfje gratis 1 veld naar boven

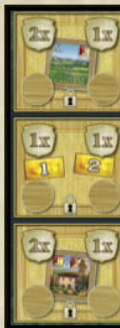
Multipliers



Ontvang aan het einde van het spel OP voor elke kelder op je spelersbord (4OP/2OP)

Ontvang aan het einde van het spel OP voor elke oenoloog op je spelersbord (4OP/2OP)

Ontvang aan het einde van het spel OP voor elke volledig bebouwd landgoed op je spelersbord (4OP/2OP)



Ontvang aan het einde van het spel OP voor elke wijngaard op je spelersbord (2OP/1OP)

Ontvang aan het einde van het spel OP voor het geld dat je nog hebt (1OP per 1000/1OP per 2000)

Ontvang aan het einde van het spel OP voor elke wijnmakerij op je spelersbord (2OP/1OP)



Leg een wijn af en ontvang onmiddellijk evenveel OP als de waarde van de wijn. (productiewaarde + rijping + (eventueel blokjes)

Ontvang onmiddellijk 8 OP als je een expert in de 4 specialisaties hebt.

Ontvang onmiddellijk 1 OP voor elk blokje dat in de regio's ligt waar minstens 1 van je schijfjes staat.

Eigenschappen van de Wijnexperts



Koop een wijngaard met 1000 Bagos korting

Herschik 1 wijngaardstapel naar keuze

Neem 1 vat terug uit het export-, verkoop-, voordelen- of managersgebied



Neem 2000 Bagos cash

Plaats 1 blokje in een regio naar keuze

Verplaats gratis je actiepien (geen kosten voor verplaatsing naar een niet aangrenzend veld, ronde taxatie of al aanwezige spelers)

Eigenschappen van de wijnregio's



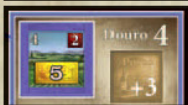
1. Minho: Spelers kunnen geen kelders bouwen op een Minho landgoed.



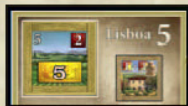
2. Trás-os-montes: De speler ontvangt 2 extra beurspunten als hij een Trás-os-montes wijn presenteert op een beurs.



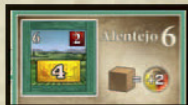
3. Dão: Als een speler zijn eerste Dão wijngaard plaatst op een landgoed, ontvangt hij 1 kelder.



4. Douro: Als de speler zijn eerste Douro wijngaard plaatst op een landgoed, ontvangt hij meteen 2 porto tegels. Tijdens de productie fase moet hij kiezen tussen de productie van Douro wijn (volgens de normale regels) of porto. Als hij voor porto kiest, voegt hij 3 punten bij de productiewaarde en legt 1 van zijn porto tegels terug in de Douro regio.



5. Lisboa: Als een speler zijn eerste Lisboa wijngaard plaatst op een landgoed, ontvangt de speler 1 wijnmakerij. Als de speler een Lisboa wijngaard kiest tijdens de spelvoorbereiding, ontvangt hij onmiddellijk een wijnmakerij en een wijntegel met waarde 3.



6. Alentejo: Elk regionaal bekendheidsblokje is 2 waard.



7. Setúbal: Als een speler zijn eerste Setúbal wijngaard op een landgoed plaatst, mag hij 2 experts nemen.



8. Algarve: De speler telt bij het berekenen van de wijnwaarde altijd 1 punt bij.