

Truffle Scuffle

MICAH FULLER

Een strategisch bordspel voor 2 spelers van Micah Fuller.

Het spel

Truffle Scuffle is snel strategisch bordspel waarin de spelers trachten zo veel mogelijk van elk type truffel te verzamelen.

Spelers verplaatsen om beurt hun varkens (die met hun handige neus, truffels van kilometers ver kunnen ruiken) door het bos, om de 5 verschillende soorten truffels te verzamelen.

Door sets van truffels op te offeren kunnen de spelers beroep doen op meer varkens, om zo hun zoektocht te versnellen. Let echter op dat je niet te veel truffels opoffert, en je tegenspeler zo het spel wint. Van zodra alle truffels zijn gevonden eindigt het spel, de speler die de meeste truffels van minimum 3 verschillende soorten heeft verzameld, wint het spel.

Je reputatie als truffelzoeker staat op het spel.

Spelmateriaal

- 36 bostegels



- 1 dorpstegel



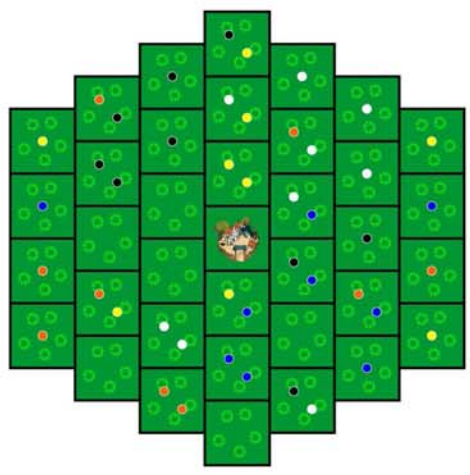
- 8 Truffel-varkens (4 varkens in elk van de 2 kleuren)



- 45 Truffels (9 in elk van de 5 kleuren)

Spelvoorbereiding

Leg de bostegels neer als een ruit, met in het centrum de dorpstegel. Een zijde van de ruit bestaat uit 4 tegels. Leg vervolgens alle truffels in overeenstemming met met de kleuren op de bostegels neer.



Voorbeeld van een startopstelling

Spelverloop

Kies een startspeler.

De speler die niet als startspeler is aangeduid, plaatst een truffel-varken van elke op een van de 6 tegels, grenzend aan de dorpstegel. De varkens mogen op dezelfde of op een verschillende tegel worden geplaatst.

De startspeler begint zijn speelbeurt.

Elke speelbeurt verplaatst de speler zijn truffel-varken naar een aangrenzende tegel. Als er op de tegel nog truffels aanwezig zijn, neemt de speler er 1 van.

(Alle verzamelde truffels moeten zichtbaar blijven voor de andere speler). Dan gaat de beurt naar de volgende speler.

Bij het begin van een speelbeurt, alvorens de truffel-varkens te verplaatsen, kan een speler ervoor kiezen 4 truffels van dezelfde kleur, die hij reeds heeft verzameld in te wisselen voor een extra truffel-varken. Dit truffel-varken wordt op de dorpstegel geplaatst. Dit varken wordt vanaf deze speelbeurt mee gebruikt.

Opmerking: Een varken dat de dorpstegel heeft verlaten mag niet meer terug naar de dorpstegel worden verplaatst.

Einde van het spel.

Van zodra alle truffels verzameld zijn, tellen de spelers het aantal truffels per kleur. (De ingeruilde truffels tellen niet mee) Voor elke truffelsoort waarvan de speler er de meeste bezit, ontvangt hij 1 punt. De speler met de meeste punten wint het spel. Een speler kan het spel vroegtijdig beëindigen, als hij kan aantonen dat hij voldoende truffels heeft verzameld, en zijn tegenspeler niet meer kan winnen, ook al zou die alle overgebleven truffels verzamelen. Als een speler er tijdens het spel in slaagt 9 truffels van dezelfde soort (kleur) te verzamelen, wint deze speler automatisch het spel. (Ingeruilde truffels, tellen niet mee voor het totaal aantal truffels van de spelers bij het tellen van de score).