

Thurn und Taxis (Glanz und Gloria)

Hans im Glück, 2007

Karen en Andreas SEYFARTH

2 - 4 spelers vanaf 10 jaar

± 90 minuten



De spelers wenden zich nu naar meer noordelijke contreien, om ook hier een uitgebreid postnet te installeren. Ze bezorgen nu brieven van Holland tot Saksen en tussen Pruisen en de steden van het vrije Rijk.

IJverige koetsiers spannen extra paarden voor hun koetsen om de grotere afstanden te kunnen overbruggen en het in twee gedeelde Pruisen tot grotere roem en aanzien te brengen.

Spelmateriaal

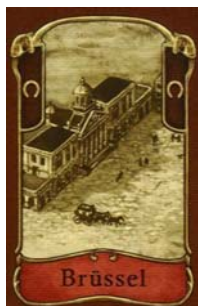
➡ 1 speelbord

➡ 4 koetskaarten



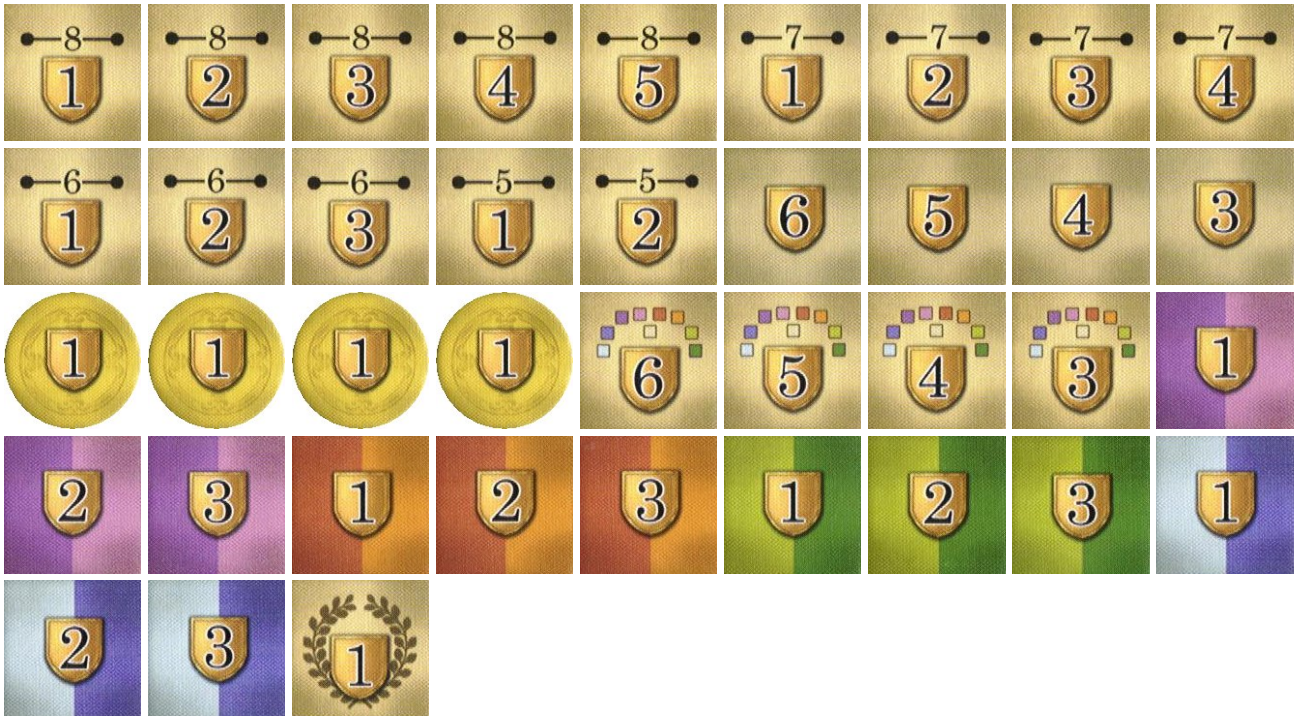
➡ 69 stadskarten (telkens 3x 23 steden)

De rugzijde van de stadskarten tonen 1, 2 of 3 paarden. Het aantal paarden van de achterzijde is voor een gemakkelijk overzicht ook op de voorzijde aangeduid door middel van hoefijzers.



➡ **39 bonuskaartjes**

5x een traject van 8, 4x een traject van 7, 3x een traject van 6, 2x een traject van 5,
 4x alle landen, 4x Vrije Rijkssteden, 4x Pruisen, 3x Mecklenburg/Hannover, 3x Holland/België,
 3x Thüringen/Sachsen, 3x Hessen/Baiern, 1x einde



➡ **1 ruitersfiguur**



➡ **1 handleiding**



De regels van het basisspel blijven, op de hierna volgende wijzigingen, behouden.



Spelvoorbereiding

- De spelers ontvangen de houten huizen van hun kleur uit het basisspel.
- In plaats van de stamhuiskaarten ontvangt iedere speler de koetskaart in zijn kleur en legt deze kaart vóór zich neer.



- De koetskaarten uit het basisspel en de functionaris 'wagenmaker' worden in deze versie niet gebruikt.
- De ronde bonusfiches voor de Vrije Rijkssteden worden op het speelbord gelegd op de respectievelijke steden (Bremen, Frankfurt, Hamburg en Lübeck).
- De jongste speler wordt de startspeler.
- De speler die rechts van de startspeler zit, ontvangt de ruitersfiguur en hij behoudt die tot het einde van het spel.

Spelverloop

Een stadskaart vóór zich neerleggen

Bij het afleggen van een stadskaart heeft de speler **bij iedere kaart** de keuze om deze ofwel

- zoals in het basisspel open voor zich neer te leggen om ofwel een traject te beginnen of een traject verder te zetten

of

- met de rugzijde naar boven als trekpaard rechts van zijn koetskaart af te leggen.



Voorbeeld

Deze koets wordt getrokken door zeven paarden.

TIP

Als een speler, in zijn speelbeurt, met de hulp van de postiljon twee kaarten aflegt, heeft hij bij elke kaart de keuze of hij deze kaart als trajectkaart of als trekpaard aflegt.

Er mogen maximaal 6 stadskaarten als extra trekpaard voor de koetskaart worden afgelegd.

Het traject afsluiten

Als een speler zijn traject wil afsluiten, moet het aantal paarden minstens zo hoog zijn als het aantal kaarten van zijn traject.

TIP

De koets zelf toont twee paarden, die ook worden meegeteld.

Huizen inzetten

De Vrije Rijkssteden (Bremen, Frankfurt, Hamburg en Lübeck) zijn geen landen en zijn ook geen onderdeel van omringende landen.

Als een speler bij het afsluiten van een traject meerdere Vrije Rijkssteden heeft afgelegd, mag hij slechts in één daarvan 1 huis inzetten.

Bonuskaartjes verwerven

- De speler die als eerste een huis in één van de Vrije Rijkssteden inzet, neemt onmiddellijk de bonusfiche die daar ligt.
- Om het bonuskaartje 'Pruisen' te bemachtigen, moet een speler iedere stad in de **beide delen** van Pruisen hebben bezet.
- Om het bonuskaartje 'Alle landen' te bemachtigen, moet een speler in ieder land zijn vertegenwoordigd. Hij moet **niet** aanwezig zijn in de Vrije Rijkssteden.

Stadskaarten afleggen

Na het afsluiten van een traject worden de blootgelegde stadskaarten van het traject en de stadskaarten die als trekpaard voor de koets werden gespannen, op de aflegstapel gelegd. De koets blijft uiteraard voor de speler liggen.



Voorbeeld

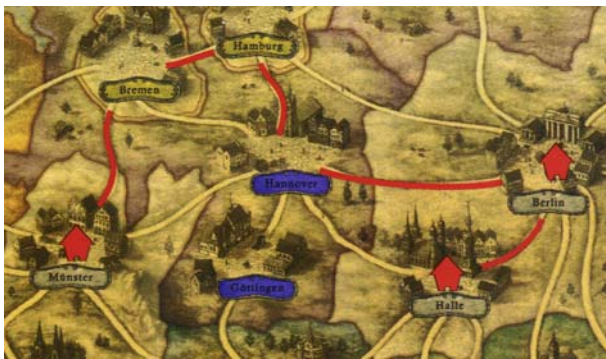
Een speler heeft een traject gelegd dat bestaat uit 6 kaarten (Halle, Berlin, Hannover, Hamburg, Bremen en Münster) en 7 trekpaarden voor zijn koets (2 + 2 + 3).



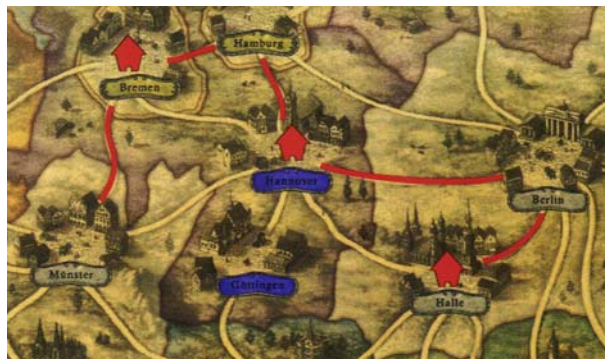
Het aantal paarden voor de koets van de speler is minstens zo groot als het aantal stadskaarten van zijn traject. Dit betekent dat hij zijn traject mag afsluiten.

De speler ontvangt hiervoor het bovenste bonuskaartje voor 'het traject van 6', in zoverre het kaartje nog beschikbaar is.

Bij het inzetten van zijn huizen heeft de speler nu de keuze:



Ofwel zet hij telkens 1 huis in alle steden van de beide delen van Pruisen (Halle, Berlin en Münster).



Ofwel zet hij 1 huis in Pruisen (Halle, Berlin of Münster), 1 huis in Hannover en 1 huis in een Vrije Rijksstad (Hamburg of Bremen).

Daarna legt de speler de stadskaarten van zijn traject op de aflegstapel.

TIP

De speler mag niet in de beide Vrije Rijkssteden telkens 1 huis inzetten.

Einde van het spel

Als een speler al zijn huizen heeft ingezet, wordt de lopende ronde nog volledig gespeeld. De speler met de ruiterviguur doet dus de allerlaatste zet. Daarna eindigt het spel.

Spelen volgens de regels van het basisspel

Uiteraard kan men 'Glanz und Gloria' ook volledig spelen volgens de gewone spelregels van het basisspel 'Thurn und Taxis'.

Dan worden de koetskaarten van het basisspel gebruikt en de functionaris 'Wagenmaker' komt opnieuw in het spel. De rugzijde van de stadskaarten worden genegeerd en de stadskaarten kunnen alleen als trajectkaarten worden gebruikt.

Enkel de nieuwe regels voor het inzetten van huizen en het verwerven van de bonuskaartjes van 'Glanz und Gloria' worden gebruikt.



9 april 2007