

SPELMATERIAAL

1 Spelbord



7 Bouwplannen



4 schermen



48 actiekaarten (4 setjes met 12 kaarten in kleuren)



44 gebeurteniskaarten 4 kapittelwaarderingskaarten 4 overzichtskaarten



41 bouwmaterialen

25 x steen 15 x hout 1 x metaal



16 huisjes in de 4 kleuren



1 zwarte gunststeen



12 x Vroomheid



46 symboolplaatjes 20 x medische kennis



14 x loyaliteit



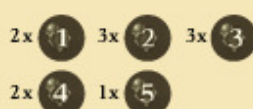
28 munten



Schenkezege (2 in elke kleur)



11 pestplaatjes



1 startspelerwapen 5 afdekplaatjes



1 belasting sdobbelsteen



SPELVOORBEREIDING

Hinweis vor dem ersten Spiel:

Um den Einstieg ins Spiel zu erleichtern, haben wir die Regeln für das erste Spiel etwas vereinfacht. Diese Abschnitte sind in Blau markiert. Auf diese Weise lernt man das Spiel schrittweise kennen, hat aber von Anfang an den vollen Spielreiz.

^A Leg het spelbord in het midden

^A Elke speler krijgt een set kaarten



Hinweis vor dem ersten Spiel:

Wenn man das Spiel zum ersten Mal spielt, empfehlen wir im ersten Kapitel (I) nicht mit allen 12 Aktionskarten zu spielen, sondern nur mit den 6 Karten, die unten rechts mit einem „Stern“ markiert sind. Die übrigen 6 Karten werden zunächst zur Seite gelegt. Erst ab dem Kapitel II nehmen die Spieler alle 12 Karten auf die Hand und spielen nach den vollen Regeln.



^A Elke speler krijgt een scherm, 4 huisjes, 2 schenkezegels en een overzichtskaart in zijn kleur.

^A Elke speler krijgt een startkapitaal van 1 wol en 2 geld.

^A Elke speler legt zijn waarderingssteen op het veld 8 van het telspoor.



^A De 25 grijze blokjes "steen" worden op de steengroeve gelegd.

^A De 15 bruine blokjes "hout" worden in het bos gelegd.

^A 10 graanblokjes worden op het akker gelegd.



^A De 12 symboolplaatjes "vroomheid" worden op de kathedraal gelegd.



^A Doek, wol, loyaliteit, medische kennis en geld worden naast het spelbord gelegd.



^A Het bouwplan "brug" wordt op de voorzien plaats gelegd op het spelbord.



^A De 44 gebeurteniskaarten worden volgens het Romeinse cijfer op 4 stapels gelegd

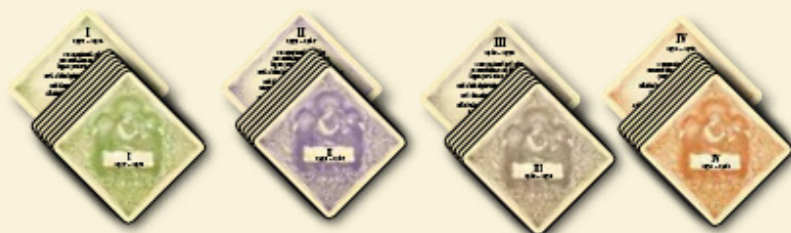


^A De overige 5 bouwplannen, 5 afdekplaatjes, de belastingsdobbelsteen en het metaal worden naast het spelbord gelegd.



^A Elke stapel wordt apart gemengd. De bovenste 6 kaarten worden op de kapittelafrekenkaart gelegd.

^A De overige 5 kaarten per stapel gaan uit het spel.



Hinweis vor dem ersten Spiel:

Wenn man das Spiel zum ersten Mal spielt, empfehlen wir die Ereigniskarten für jedes Kapitel nicht zufällig zu bestimmen, sondern nur mit den jeweils 6 Karten jedes Kapitels zu spielen, die unten rechts mit einem „Stern“ markiert sind. Die übrigen je 5 Karten werden in die Schachtel zurückgelegt.



^A De gunststeen komt op het eerste veld "Geächtete" van de gunstboog onderaan op het spelbord.



^A Op de markt wordt het doekveld met een afdekplaatje afgedekt. Tijdens het eerste kapittel kan nog geen doek verkocht worden.



^A Tussen de stapel II en III wordt het bouwplan "toren" gelegd.

^A De 11 pestplaatjes worden verdekt naast de toren gelegd.



^A De speler die laatst iets gebouwd heeft, wordt startspeler en krijgt de startspelersfiche.

