

De nieuwe hutten

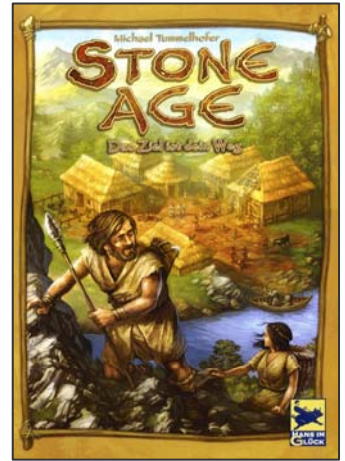
(uitbreiding voor Stone Age)

Algemene regels

De nieuwe gebouwentegels worden met de bestaande gemengd. Vervolgens worden bij 4 spelers 6 gebouwen verdekt weer in de doos gelegd.

Bij 3 spelers worden er 13 en bij 2 spelers 20 gebouwen weggelegd.

De overblijvende gebouwen worden in gelijke stapels van telkens 7 kaartjes op het speelbord gelegd.



Houthut

Dit gebouw brengt de speler elke ronde bij het begin van de tweede etappe een hout op. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 3 zegepunten.



Leemhut

Dit gebouw brengt de speler elke ronde bij het begin van de tweede etappe een baksteen op. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 4 zegepunten.



Steenhut

Dit gebouw brengt de speler elke ronde bij het begin van de tweede etappe een steen op. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 5 zegepunten.



Peutertuin

Wanneer een speler dit gebouw verwerft, ontvangt hij onmiddellijk en éénmalig een extra persoon op zijn spelersbord. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 5 zegepunten.



Werkplaats

Wanneer een speler dit gebouw verwerft, ontvangt hij onmiddellijk en éénmalig een gereedschap op zijn spelersbord. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 5 zegepunten.



Serre

Wanneer een speler dit gebouw verwerft, gaat hij onmiddellijk en éénmalig een plaats vooruit op de voedingstabel. Tevens ontvangt hij bij het verwerven 5 zegepunten.