

# Grand Dames of SMALLWORLD™

## De Rassen



### GYPSIES (by Clay Blankenship - USA)

Leg 1 overwinningsmunt (van de algemene voorraad) in elke regio dat je verlaat. Je kan deze regio's niet meer veroveren in deze spelbeurt, maar ontvang de overgebleven munten als bonus aan het einde van de spelronde.



### PRIESTESSES (by Jason Oman - Australia)

Neem bij het in opgave gaan, 1 rasfiche van elke bezette regio, en vorm hiermee 1 stapel (Ivoren toren) in een van de bezette regio's, verlaat alle andere regio's. Elke spelbeurt ontvang je 1 overwinningsmunt per rasfiche in de ivoren toren, in plaats van de gewoonlijke score bij het in opgave zijn. Opgelet: De regio met je Ivoren toren kan nog steeds worden aangevallen, net zoals andere regio's (met voldoende rasfiches of een draak)! Als je speciale kracht "versterkt" is, bouw je de toren bovenop dit fort.



### WHITE LADIES (by Jörg Krismann - Germany)

Van zodra je in opgave gaat, ben je immuun voor veroveringen van je tegenstanders, zowel voor de krachten van hun rassen als speciale krachten!

## Speciale Krachten



### HISTORIAN (by Mike Haverty - USA)

Ontvang 1 extra overwinningsmunt voor elk ras dat in opgave is op het moment dat je deze speciale kracht kiest. Zolang je ras actief is ontvang je een overwinningsmunt telkens een ras in opgave gaat, en 1 extra overwinningsmunt als je zelf in opgave gaat!



### PEACE-LOVING (by Blaise Hanczar - France)

Ontvang 3 overwinningsmunten op het einde van elke spelbeurt dat je geen actief ras hebt aangevallen. Je houdt hier geen rekening met de Ghouls (Lijkeneters) in opgave, en mag deze aanvallen en toch de extra overwinningsmunten ontvangen.