



Serengeti  
Abacus Spiele, 2006  
Michael SCHACHT  
3 - 5 spelers vanaf 8 jaar  
± 45 minuten

# Spelidee

Eenmaal per jaar komen alle handelaars naar de grote markt van Timbuktu en bieden daar hun kostbaarheden aan voor de verkoop. De kunstzinnige houtsnijwerkjes van de Nuba, de Massai, de Bantu, de Nandi, de Tonga en de Samburu zijn altijd zeer begeerd en bereiken dan ook stevast de hoogste prijs.

Bij de verhandelingen wisselt het geld voortdurend van eigenaar en zo wordt het uiteraard zeer moeilijk om het overzicht te kunnen bewaren.

## Doel van het spel

Wie kan de meest waardevolle verzameling veilen ?

## Spelmateriaal

⇒ 30 speelkaarten



⇒ 65 geldfiches

⇒ 1 handleiding



## Spelvoorbereiding

- De kaarten worden verdekt zeer grondig gemixt en als verdekte voorraadstapel klaargelegd.
- Iedere speler ontvangt 10 fiches.
- De resterende fiches worden als bank in het midden van de tafel gelegd.
- Een startspeler wordt geloot of gekozen.  
De startspeler begint het spel.

## Spelverloop

Het spel laat zich opdelen in meerdere etappes.

Een etappe verloopt in 2 fases:

- **A.** Blootleggen van de kaarten
- **B.** Veilen van de kaarten

Daarna volgt de volgende etappe.

Het spel eindigt na 15 etappes als alle kaarten zijn geveild.

### A. Blootleggen van de kaarten

In elke etappe wordt een verschillend aantal kaarten van de voorraadstapel blootgelegd.

In de eerste ronde één kaart, in de tweede ronde twee kaarten en in de derde ronde drie kaarten. Daarna starten we weer van vooraf aan. Dus: 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 - ... enzovoort.

## B. Veilen van de kaarten

Nu worden de blootgelegde kaarten als pakket geveild. De startspeler doet het eerste bod (om het even hoe hoog). De volgende speler, met de wijzers van de klok mee, moet nu meer bieden dan zijn voorganger ofwel uit deze biedronde uitstappen. Ook de volgende speler moet nu meer bieden of uitstappen ... enzovoort.

Als alle spelers, op één na, uit de biedronde zijn gestapt, ontvangt deze speler de blootgelegde kaarten en legt die kaarten open voor zich neer. Daarna moet hij het geboden bedrag betalen met fiches.

Als een speler onmiddellijk in de eerste ronde van een etappe uit de biedronde stapt, mag hij 2 fiches uit de bank nemen als deze fiches nog voorhanden zijn.

Als geen enkele speler een bod heeft gedaan, ontvangt de startspeler de blootgelegde kaarten kosteloos.

### **BELANGRIJK**

- *Men mag niet meer bieden dan men fiches heeft. Als dit toch gebeurt, moet deze speler voor straf een kaart naar eigen keuze afgeven. Deze kaart wordt uit het spel verwijderd. Aan de daaropvolgende nieuwe veiling mag hij niet deelnemen.*
- *Tijdens het spel moet een speler zijn fiches verdekt houden voor de medespelers.*

## Wie ontvangt het geld ?

Zodra de prijs is vastgelegd, wordt bepaald aan wie het geld wordt uitbetaald.

Twee zaken spelen daarbij een rol: de hoogte van de prijs en het cijfer op de al geveilde kaarten die voor de spelers liggen.

- ➔ Als het cijfer en de prijs overeenstemmen, ontvangt men een aandeel in het geld.

### **Voorbeeld**

Anne veilt één kaart voor 7 fiches. Marc bezit een kaart met het cijfer '7'. Marc ontvangt van Anne de 7 fiches.

- ➔ Als er meerdere spelers zijn met het passende cijfer dan ontvangt ieder van deze spelers het desbetreffende aandeel aan geld.

### **Voorbeelden**

Herman veilt twee kaarten voor 9 fiches. Anne, Marc en Carl hebben elk een kaart met het cijfer 9. Herman betaalt aan Anne, Marc en Carl telkens 3 fiches (9 gedeeld door 3).

Carl veilt één kaart voor 6 fiches. Anne bezit twee kaarten met het cijfer 6 en Herman bezit één kaart met het cijfer 6. Carl betaalt aan Anne 4 fiches en aan Herman 2 fiches.

- ➔ Als geen enkele speler een kaart bezit met het desbetreffende cijfer wordt het geld gelijkmatig verdeeld onder alle spelers. Dit zal vooral het geval zijn aan het begin van het spel omdat de spelers nog zeer weinig kaarten bezitten.

### **Voorbeeld**

Anne veilt een kaart voor 5 fiches. Niemand bezit een kaart met het cijfer 5. Daarom worden de fiches gelijkmatig verdeeld onder alle spelers met uitzondering van Anne.

### **BELANGRIJK**

*De speler die moet betalen, ontvangt in geen enkele situatie geld.*

## Een bod met twee cijfers

Bij een bod dat bestaat uit twee cijfers (hoger dan 9) geldt voor de verdeling van het geld het laatste cijfer. Bij een bod van bijvoorbeeld '14' geldt de '4', bij een bod van '10' geldt bijvoorbeeld de '0' ... enzovoort.

### Voorbeeld

Carl veilt drie kaarten voor 12 fiches. Alleen Marc heeft een kaart met het cijfer 2. Omdat bij een bod met twee cijfers alleen het laatste cijfer telt, ontvangt Marc 12 fiches.

## Het resterend bedrag

Uiteraard zal het bedrag bij het verdelen niet altijd compleet worden opgebruikt. Er wordt dan afgerond tot het bedrag volledig kan worden verdeeld. De resterende fiches worden in de bank gelegd.

### Voorbeeld

Anne moet aan Marc en Carl 13 fiches betalen. Marc en Carl ontvangen elk 6 fiches, 1 fiche blijft over en deze fiche gaat naar de bank.

## Beperkingen bij het bieden

Een belangrijke beperking bij het bieden: het cijfer van de kaarten die een speler al verworven heeft, mag hij niet gebruiken bij het bieden. Bij een bod met twee cijfers mag het eindcijfer niet worden genoemd.

Een speler die dit toch over het hoofd ziet, moet als straf een fiche aan de bank betalen (in zoverre hij nog geld heeft) ook al corrigeert hij zich meteen. De speler moet het bod terugnemen en een nieuw bod doen of uit de biedronde stappen.

### Voorbeeld

Anne heeft kaarten met de cijfers 4 en 6. Zij mag bij het bieden geen bod doen van 4, 6, 14, en 16.

## Volgende ronde en nieuwe startspeler

Nadat alle kaarten zijn geveild, wordt er afgerekend.

Hoe meer kaarten men van een bepaalde kleur heeft, hoe meer punten men zal ontvangen:

- ⇒ 1 kaart levert 1 punt op
- ⇒ 2 kaarten van dezelfde kleur leveren 3 punten op
- ⇒ 3 kaarten van dezelfde kleur leveren 6 punten op
- ⇒ 4 kaarten van dezelfde kleur leveren 10 punten op
- ⇒ 5 kaarten van dezelfde kleur leveren 15 punten op
- ⇒ De speler die aan het einde de meeste fiches heeft verzameld, ontvangt 3 punten.  
Als er meerdere spelers zijn met evenveel fiches ontvangen ze elk 3 punten.

De speler die de meeste punten heeft behaald, wint het spel. Bij een gelijke stand wint van die spelers de speler met het meeste kaarten. Als er dan nog een gelijke stand is, wint van die spelers de speler met het meeste geld.

29 maart 2007