

SCHNAPPBURG

Voor 2-6 kinderen vanaf 4 jaar

Spelmateriaal

- 16 kasteelborden met de Schnappburcht en zijn bewoners



Koning
Konrad



Ridder
Robert



Spook
Gunter



Burchtwachter
Bodo



Prinses
Paula



Tovenaar
Zapperlapapp



Draak
Delb

- 16 bewonerfiches
- Deze spelregels

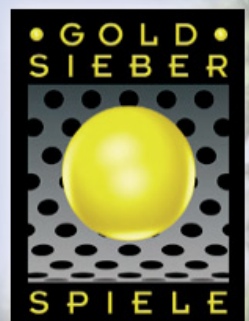
Spelidee

In de Schnappburcht van koning Konrad valt er altijd wel iets te beleven. In de torenkamer, bij de kantelen, op de ophaalbrug en de vele andere plaatsen ravotten Ridder Robert, Spook Gunter, Burchtwachter Bodo, Prinses Paula, Tovenaar Zapperlapapp en Draak Delb. De kinderen zullen koning Konrad moeten helpen en hem vertellen, wie er niet in het kasteel is.

Wie als eerste ziet wie er ontbreekt op een van de kasteelborden, neemt het overeenkomstige bewonersfiche. Hij krijgt het kasteelbord als beloning. De speler die de meeste kasteelborden heeft verzameld wint het spel.

Spelvoorbereiding

De kasteelborden worden geschud, en als gedekte stapel klaar gelegd. (met de gekleurde zijde naar onder). Alle kinderen zetten zich rond de tafel zodat ze het kasteelbord goed kunnen zien van zodra het wordt omgedraaid. De bewonersfiches worden neergelegd, dat deze goed bereikbaar zijn voor iedereen.



Spelverloop

Het bovenste kasteelbord wordt open gedraaid. Iedereen moet nu zoeken welke bewoner er op het kasteelbord ontbreekt. Op een aantal van de kasteelborden ontbreekt 1 bewoner, op andere ontbreken zelfs meerdere bewoners.

Voor elk kasteelbord is er een passend bewonersfiche. De speler die als eerste ziet welke bewoners er op het kasteelbord ontbreken, neemt het overeenkomstige bewonersfiche. Elke speler mag slechts 1 bewonersfiche nemen, neemt iemand een verkeerd fiche, kan hij deze ronde niet winnen. Als iedereen een verkeerd bewonersfiche heeft genomen, wordt het kasteelbord terug tussen de trekstapel geschud.

De speler die het juiste bewonersfiche heeft genomen, ontvangt het kasteelbord als beloning. Het bewonersfiche wordt terug gelegd, en het volgende kasteelbord wordt opengedraaid.

Voorbeeld

Op dit kasteelbord ontbreekt de tovenaar Zapperlapap. Philipp heeft dit als eerste gezien, en heeft als eerste het bewonersfiche van de tovenaar genomen. Philipp ontvangt daarom als beloning het kasteelbord. Laura had Over prinses Paula gekeken, en het bewonersfiche van de prinses genomen. Dat is niet erg, maar ze heeft deze ronde niet gewonnen.



Einde van het spel

Het spel eindigt als alle kasteelborden gebruikt zijn. De speler met de meeste kasteelborden wint het spel. Bij een gelijkspel zijn er meerdere winnaars.

De Auteurs

Christian Fiore en Knut Happel hebben al meerdere familiespellen gepubliceerd, die door de jury van het "Spiel des Jahres" en de "Wiener Spiele Akademie" opgemerkt werden. Schnappburg is hun eerste kinderspel. | www.spielziel.com

Illustraties en Lay-out:

Christian Fiore | Das Format, Werbeagentur | www.das-format.de

© 2008 Noris Spiele Georg Reulein GmbH & Co KG

Werkstr. 1, 90765 Fürth

Alle Rechten vorbehalten.

Made in Germany

www.goldsleber.de

