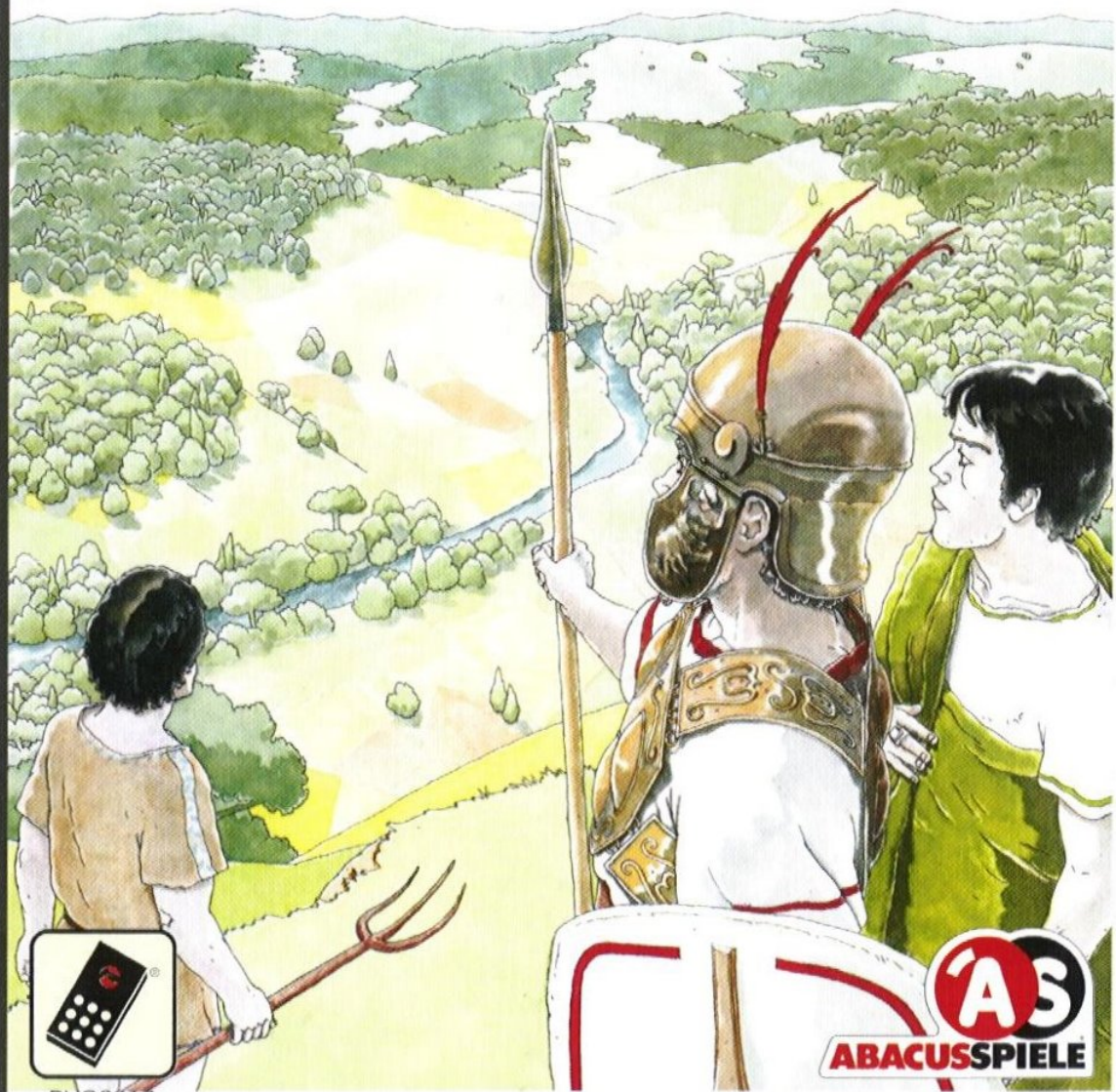


Alessandro Zucchini

PALATINUS™



DVG9017

Palatinus
Abacus Spiele, 2005
Alessandro ZUCCHINI
2 - 5 spelers vanaf 8 jaar
± 45 minuten

PALATINUS™

De zeven heuvels van Rome.

Een strategisch spel voor 2 - 5 imperiumstichters vanaf 8 jaar.

Inleiding

We bevinden ons op het Italiaanse schiereiland omstreeks het jaar 780 voor Christus. Het gebied waarin later de stad Rome zal ontstaan, is een oord van ontmoeting en confrontatie van verschillende volkeren. Hier wordt er tussen de volkeren veel aan ruilhandel gedaan en bloeit de handelsnijverheid welig. Maar evenzeer wordt er gestreden om dit vruchtbare gebied te kunnen veroveren. Gedreven door de grote interesse van hun handelaars en landbouwers voor dit gebied, ontmoeten de Etrusken, de Sabijnen en vele andere volkeren met hun dappere aanvoerders elkaar op de zeven heuvels.

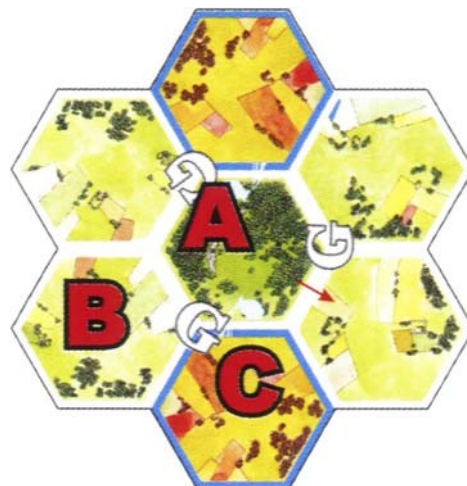
De volkeren werden met elkaar vermengd en gezamenlijk werd er gewerkt aan de oprichting van de stad, waarnaar een volk en een gans imperium zou worden genoemd. Een volk dat op een bepaald moment de wereld zou beheersen.

Maar wie zal de grootste invloed verwerven in de stad die rond Palatinus ontstond ?

Spelmateriaal

7 landschapstegels

- A = heuvel (het middelste veld)
- B = landvelden
- C = bronvelden (blauw omrand)



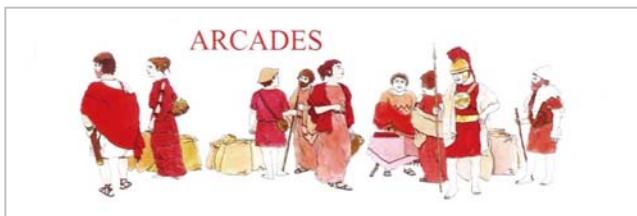
7 zeshoekige heuvelfiches met de waardes 6 (= Palatinus), 5, 5, 4, 4, 3, 3



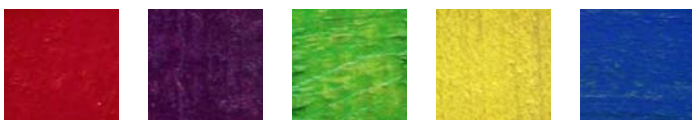
➡ 12 ronde zegepuntfiches met de waardes 2 (8x) en 1 (4x)



➡ 5 zichtschermen in 5 kleuren



➡ 5 telstenen in de vijf spelerskleuren



➡ 60 bevolkingsfiches in de spelerskleuren



Telkens 2 generaals in de spelerskleuren.

Telkens 4 landbouwers in de spelerskleuren, waarvan 3 landbouwers met de afbeelding van een wolvin op de rugzijde.

Telkens 6 handelaars in de spelerskleuren, waarvan 3 handelaars met de afbeelding van een wolvin op de rugzijde.

➡ 1 stoffen buidel

➡ 1 handleiding

Doel van het spel

Iedere speler probeert om, door het verstandig inzetten van de eigen bevolkingsfiches, zoveel mogelijk zegepunten te bereiken door het gevangen nemen van de bevolkingsfiches van de medespelers en de controle over de heuvel te veroveren.

Spelvoorbereiding

De eigenaar van het spel beslist wie er mag beginnen.

De landschapstegels worden verdekt gemixt en op een verdekte stapel gelegd. De bovenste tegel wordt blootgelegd en open in het midden van de tafel gelegd. De fiche met de waarde 6 ('Palatinus') wordt op deze heuvel geplaatst.

De eerste speler legt de volgende tegel bloot en legt deze tegel aan de Palatinustegel aan zodat de kanten elkaar raken. De volgende speler (met de wijzers van de klok mee) legt opnieuw een tegel bloot en legt deze tegel zo dat hij zowel aan de Palatinustegel als aan een andere tegel grenst. Op deze wijze worden de zeven tegels afgelegd zodat de Palatinustegel het centrum vormt van het gecreëerde speelbord.

De resterende heuvelfiches worden verdekt zeer grondig gemixt en over de zes resterende heuvels verdeeld en onmiddellijk omgedraaid.

De zegepuntfiches worden klaargelegd.



Voorbeeld van een mogelijk speelbord.

Iedere speler ontvangt een zichtschermbord en de telsteen in de overeenstemmende kleur. De telsteen wordt pas aan het einde van het spel gebruikt.

Afhankelijk van het aantal spelers krijgt elke speler het volgende aantal bevolkingsfiches in zijn kleur en legt deze achter zijn zichtschermbord:

- **bij 5 spelers:**
3 handelaars (waarvan 1 met wolvin),
3 landbouwers (waarvan 2 met wolvin) en
1 generaal.
- **bij 4 spelers:**
4 handelaars (waarvan 2 met wolvin),
3 landbouwers (waarvan 2 met wolvin) en
1 generaal.
- **bij 3 spelers:**
Alle bevolkingsfiches van zijn kleur.
- **bij 2 spelers:**
Alle bevolkingsfiches van zijn kleur,
2 handelaars (waarvan 1 met wolvin) en
2 landbouwers (waarvan 1 met wolvin) in
een andere kleur.

De niet benodigde zichtschermborden, telstenen en bevolkingsfiches worden terug in de doos gelegd.

Spelverloop

Er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee.

Als een speler aan de beurt komt, moet hij één van zijn bevolkingsfiches op een vrij veld leggen (een landveld of een bronveld). Als hij een fiche met een wolvin op de rugzijde naar boven aflegt, betekent dit dat hij deze fiche verdekt aflegt (het kan een landbouwer of een handelaar zijn). Uiteraard kan een speler zijn afgelegde bevolkingsfiches altijd nakijken.

Belangrijk

In de **laatste 3 spelrondes** (4 spelrondes bij een spel met 2 of 3 spelers) mogen de spelers **geen generaal meer plaatsen**.

Met andere woorden: Als een speler nog maar 3 bevolkingsfiches heeft (respectievelijk 4 fiches bij 2 of 3 spelers) dan mogen er onder deze fiches geen generaals meer liggen.



Waar mag deze fiche worden afgelegd ?

Voorbeeld

In een spel met 5 spelers worden er 7 rondes gespeeld.
De generaal moet in één van de vier eerste rondes worden afgelegd.

In een spel met 3 spelers worden er 12 rondes gespeeld.
De generaals moeten in één van de acht eerste rondes worden afgelegd.

Einde van het spel

Het spel eindigt als alle bevolkingsfiches zijn geplaatst.

De bevolkingsfiches met de wolvin op de rugzijde worden nu omgedraaid.

De spelers leggen hun zichtscherf op de tafel en nemen hun telsteen in de hand. Nu worden de zeven heuvels (van A tot en met G) afzonderlijk en in alfabetische volgorde gewaardeerd.

Bij elke heuvel wordt het volgende nagekeken:

1. Waardering van de generaals.
2. Controle over de heuvel.

1. Waardering van de generaals

Alleen de generaals die op de zes velden staan die direct aan de heuvel aangrenzen, worden gewaardeerd. De speler telt alle handelaars en landbouwers, onafhankelijk van de kleur, die direct aan zijn generaal aangrenzen (ook als ze zich op een andere landschapstegel bevinden).

- Als het aantal van de **handelaars gelijk is aan** het aantal van de **landbouwers**, wordt de generaal verwijderd en uit het spel genomen.
- Als het aantal van de **handelaars niet gelijk is aan** het aantal van de **landbouwers**, neemt de generaal ofwel alle handelaars ofwel alle landbouwers (ook van de eigen kleur) gevangen. De generaal neemt altijd de grootste van de beide groepen. Als de generaal alleen is omringd met handelaars of alleen is omringd met landbouwers dan neemt hij ze natuurlijk allemaal gevangen. De speler aan wie die generaal toebehoort, legt de gevangen genomen fiches terzijde voor de slotwaardering.

Als er meerdere generaals staan op de velden rond de heuvel, dan worden ze tegelijkertijd gewaardeerd. Als twee generaals dezelfde fiche vangen dan mag de ene generaal de fiche behouden en de andere generaal ontvangt een zegepuntfiche van 1 punt.

Generaals die naast elkaar liggen, hebben op elkaar geen invloed.



Voorbeeld

Na de waardering van de heuvels A en B volgt de waardering van heuvel C. De groene generaal vangt de beide aangrenzende landbouwers (blauw en groen).

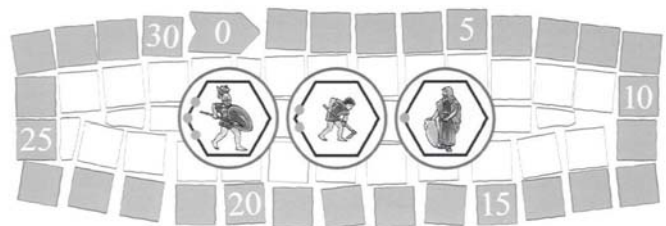
De gele generaal wordt verwijderd (hij grenst aan één handelaar en aan één landbouwer).

2. Controle over de heuvel

Daarna wordt bepaald wie de heuvel controleert.

Daarvoor telt men de invloedspunten van iedere bevolkingsfiche die aan de heuvel grenst. Men begint telkens met het veld met de rode pijl.

Iedere speler markeert met de telsteen op de scorelijst aan de binnenzijde van zijn zichtscherf de huidige stand van de invloedspunten op de heuvel.



De **handelaar** ontvangt invloedspunten **voor alle aangrenzende bevolkingsfiches** (ook de fiches van de eigen kleur):

- 1 invloedspunt voor iedere andere handelaar;
- 2 invloedspunten voor iedere landbouwer;
- 3 invloedspunten voor iedere generaal.

De **landbouwer** ontvangt invloedspunten **voor velden**:

- 2 invloedspunten voor ieder aangrenzend vrij veld (landvelden of bronvelden);
- 2 invloedspunten voor ieder bronveld (zijn eigen veld of aangrenzende velden).

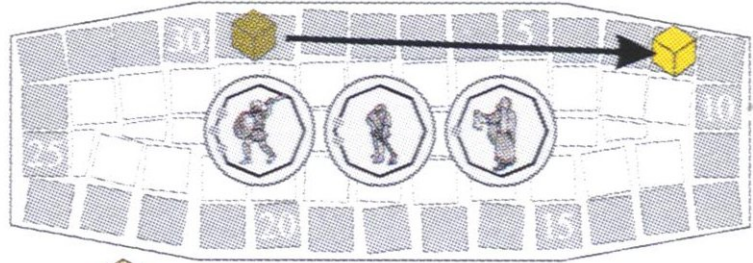
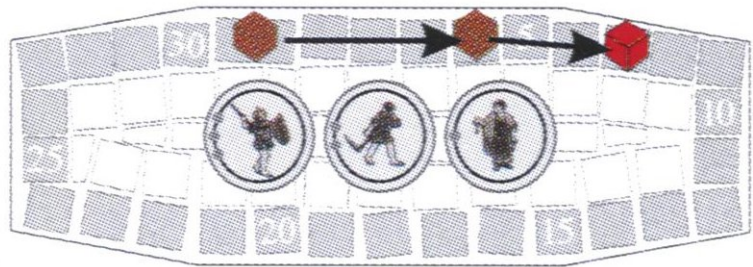
De landbouwer ontvangt voor bronvelden dus tweemaal invloedspunten als het bronveld vrij is.

De **generaals** ontvangen **geen invloedspunten**.

Opmerking

Enkel de bevolkingsfiches die direct aan de heuvel grenzen, hebben invloed op de heuvel. Voor de grootte van hun invloed worden echter alle andere bevolkingsfiches of velden bekeken waaraan ze grenzen, ook als ze tot een andere landschapstegel behoren.

De speler die in totaal de grootste invloed heeft op de heuvel, controleert de heuvel en ontvangt de heuvelfiche. Bij een gelijke stand tussen meerdere spelers, ontvangt elk van deze spelers een zegepuntfiche met de waarde 2. De heuvelfiche wordt dan niet verdeeld en verdwijnt uit het spel. Ook als geen enkele speler een invloed kan uitoefenen op de heuvel wordt de heuvelfiche niet verdeeld en verdwijnt uit het spel.



Opmerking

De telling van de invloedspunten dient enkel voor het vaststellen wie de heuvelfiche ontvangt. De telling begint voor iedere heuvel opnieuw op 0. Invloedspunten zijn geen zegepunten !

Voorbeeld (voortzetting van het voorbeeld pagina 6)

Na de waardering van de generaals wordt bepaald wie de heuvel C controleert. Te vertrekken bij het veld met de pijl berekent iedere speler zijn invloed.

De gele landbouwer heeft 8 invloedspunten (2 voor het vrije bronveld en 6 voor de bronvelden).

De rode landbouwer heeft 4 invloedspunten (2 voor het vrije veld en 2 voor het bronveld).

De rode handelaar heeft 3 invloedspunten (1 voor de handelaar en 2 voor de landbouwer).

De rode speler heeft 7 invloedspunten en de gele speler heeft 8 invloedspunten.

De gele speler ontvangt de heuvelfiche met de waarde 3.

Slotwaardering

Nadat alle heuvels zijn gewaardeerd, telt iedere speler zijn zegepunten samen:

⇒ **1 zegepunt** voor iedere gevangen genomen bevolkingsfiche;

⇒ de waarde van de **zegepuntfiches** en de waarde van de **heuvelfiches**.

$$\begin{array}{r}
 \text{Rode speler} = 2 \\
 \text{Gele speler} = 12 \\
 \hline
 \text{Totaal} = 14
 \end{array}$$

De speler met de meeste zegepunten wint het spel. Bij een gelijke stand wint van deze spelers de speler met de meeste zegepunten, heuvelfiches of gevangen genomen bevolkingsfiches.

Tactische tips

Meestal is meer dan één bevolkingsfiche nodig om de controle over een heuvel te verkrijgen. De bevolkingsfiches worden dan ook best niet te ver uitgespreid over het speelbord.

Het lot van het toekomstige Romeinse imperium ligt in uw handen !



15 april 2006