

NICHT DE BOHNE!

SPELIDEE EN DOEL VAN HET SPEL

Elke speler legt per spelfase één van zijn kaarten zichtbaar op tafel en neemt in de plaats daarvan één kaart van een medespeler. Op deze manier verzamelt hij in de loop van het spel kaarten en legt deze gesorteerd op basis van kleur voor zich af. Op het einde van een spelfase leveren de afgelegde kleurrijen punten op. Door de speciale kaarten in een rij kan deze rij een positieve of negatieve waarde krijgen, of helemaal niets meer waard zijn. De speler die op het einde van het spel de meeste positieve punten heeft verzameld, wint het spel.

SPELMATERIAAL

- Er zijn 4 kleuren voorhanden : groen, rood, geel en blauw. Per kleur zijn er bonenkaarten met de waarden 1 tot 10 en 5 speciale kaarten (3 soorten).
- 1 bonenfiche
- 1 spelreglement

Speciale kaarten

- * 1 kaart 'Nicht die Bohne' ('totaal niets'): Door deze kaart worden alle punten van de bonenkaarten en eventueel andere speciale kaarten in deze kleurrij ongeldig. De kaarten van deze kleur krijgen dus allemaal de waarde 0.
- * 1 kaart '2x': Deze kaart verdubbelt de waarde van alle (positieve en negatieve) bonenkaarten in deze kleurrij.
- * 3 kaarten '+/-' : Het aantal +/-kaarten in een kleurrij bepaalt of de punten van deze rij positief of negatief zullen zijn. De eerste +/-kaart maakt de waarde van deze rij negatief, de tweede +/-kaart maakt de waarde terug positief en de derde +/-kaart maakt de waarde van de rij terug negatief.

SPELVOORBEREIDING

- Bij het noteren van de punten wordt gebruik gemaakt van potlood en papier. De oudste speler noteert de punten en schudt de kaarten. Afhankelijk van het aantal spelers krijgen de spelers verdekt een aantal kaarten: 3 spelers 20 kaarten, 4 spelers 15 kaarten, 5 spelers 12 kaarten en 6 spelers 10 kaarten.

- De spelers nemen hun kaarten ter hand en sorteren ze op basis van hun kleur. De speler links van de deler ontvangt de bonenfiche.

SPELVERLOOP

Uitspelen van een kaart

De speler die de bonenfiche in zijn bezit heeft, speelt als eerste een handkaart uit. Hij kiest één handkaart, legt deze zichtbaar voor zich op tafel en legt de bonenfiche er bovenop. Vervolgens kiezen alle andere spelers één handkaart en leggen deze verdekt voor zich op tafel. Als alle spelers een kaart voor zich hebben gelegd, worden de kaarten gelijktijdig omgedraaid.

Kaart nemen

Elke speler moet nu één van de (door de andere spelers) uitgespeelde kaarten nemen.

Hierbij gelden de volgende spelregels :

- * De speler die de bonenfiche bezit, mag als eerste een kaart van één van zijn medespelers nemen.
- * Het is niet toegestaan om een kaart waarop de bonenfiche ligt, te nemen (uitzondering : zie verder).
- * Het is niet toegestaan om de zelf uitgespeelde kaart terug op te rapen.

- * De speler wiens kaart genomen werd, is als volgende aan de beurt. Hij/zij zij moet uit de resterende kaarten één kaart nemen (maar weerom niet de kaart waarop de bonenfiche ligt).
- * De laatste speler krijgt automatisch de kaart waarop de bonenfiche ligt. Hij/zij begint straks de volgende spelfase.
- * Zodra alle spelers een kaart genomen hebben, eindigt de spelfase.

Kaart afleggen

Nadat elke speler een kaart genomen heeft, legt hij deze gesorteerd op basis van kleur voor zich op de tafel. De kaarten moet goed zichtbaar zijn voor alle spelers. Speciale kaarten worden steeds bovenaan een kleurrij gelegd. Zij bepalen hoeveel punten een kleurrij op het einde van een spelfase oplevert. Het is onbelangrijk wanneer een speler tijdens de spelfase een speciale kaart krijgt. Een speciale kaart beïnvloedt slechts één kleurrij.

Nieuwe spelfase

De speler die tijdens de vorige spelfase de bonenfiche ontvangen heeft, speelt als eerste terug een eigen kaart uit. Daarna wordt verder gespeeld zoals hierboven beschreven.

EINDE VAN HET SPEL

- Het spel eindigt zodra de laatste handkaarten uitgespeeld werden en alle spelers nog één maal een kaart gekregen hebben en voor zich hebben afgelegd. Per speler wordt de waarde van elke kleurrij berekend. Het verschil tussen de positieve en negatieve punten wordt per speler genoteerd.
- Vervolgens wordt een nieuw spelronde begonnen. Alle kaarten worden weer grondig geschud en verdekt verdeeld. De speler die in de laatste spelfase de bonenfiche ontving, begint de nieuwe spelronde.
- De speler die na 3 spelronden de meeste positieve punten heeft verzameld, wint het spel.

Eindafrekening

Elke speler telt de waarde van zijn kleurrijen samen. Let wel op : de speciale kaarten kunnen de waarde van een kleurrij sterk beïnvloeden.

- * Een kleurrij waarin zich geen speciale kaarten bevinden, levert de som van de aparte boonkaarten op als positieve punten;
- * Een kleurrij waarin zich een 'totaal niets'-kaart bevindt levert 0 punten op en wordt onmiddellijk opzij gelegd;

- * Een kleurrij waarin zich geen of twee '+/-'kaarten bevinden, levert de som van de aparte boonkaarten op als positieve punten;
- * Een kleurrij waarin zich één of drie '+/-'kaarten bevinden, levert de som van de aparte boonkaarten op als negatieve punten;
- * Als er zich in een kleurrij een 'x2'-kaart bevindt, wordt de waarde van de rij verdubbeld. Afhankelijk van het aantal '+/-'kaarten in deze rij, worden de positieve of negatieve punten verdubbeld.
- * De spelers maken het verschil tussen het door hen behaalde positieve en negatieve punten. Deze som wordt genoteerd

| NICHT DIE BOHNE ! | | |
|--------------------------|---------------------|---------|
| Amigo | Horst-Reiner Rösner | 1999 |
| 3 - 6 spelers | vanaf 10 jaar | 30 min. |

© Marc Van den Branden, Forum Federatie, 1999
 Invoer & Verkoop, Adriaensen Specialzaak
 Gezelschapsspellen, Cuperusstraat 7 - 8 , 2018
 Antwerpen, 03/239.25.25