

HALLI GALLI JUNIOR

Spelidee en doel van het spel

De clowns doen kunstjes in het circus. De meeste clowns zijn vrolijk, maar sommige zijn verdrietig omdat ze hun hoed zijn kwijtgespeeld. Telkens er 2 dezelfde vrolijke clowns te zien zijn, moeten de spelers zo snel mogelijk op het belletje slaan. De snelste speler ontvangt de clown-kaarten. De speler die op het einde van het spel de meeste clownkaarten bezit, wint het spel.

Spelmateriaal

- * 54 clownkaarten : 9 verschillende kleuren clowns, van elke kleur zijn er 5 clowns vrolijk en is er 1 verdrietig
- * 1 belletje
- * 1 spelreglement

Spelvoorbereiding

- * Het belletje wordt midden op tafel geplaatst.
- * Alle kaarten worden geschud en verdekt één per één uitgedeeld onder de spelers tot alle kaarten op zijn. Elke speler legt zijn kaarten als een voorraadstapeltje verdekt (met clownzijde naar onder) voor zich op tafel.

Spelverloop

- * De speler links van de deler begint het spel, de andere spelers volgen in uurwijzerzin. Tijdens zijn beurt draait een speler de bovenste kaart van zijn voorraadstapeltje om. Hij legt deze kaart zichtbaar op een eigen aflegstapel voor zich neer. Ook de kaarten die hij later in het spel omdraait, moet hij op deze stapel leggen zodanig dat alleen de bovenste kaart zichtbaar blijft. Een kaart wordt steeds omgedraaid in een beweging 'weg van' de speler. Zodoende wordt diegene die de kaart omdraaide niet bevoordeeld omdat hij ook als eerste de kaart kon bekijken. De snelheid waarmee een kaart wordt omgedraaid wordt door de speler zelf bepaald. Om beurten draaien alle spelers op deze wijze telkens weer een kaartje van hun voorraadstapeltje om op hun aflegstapel.
- * Zodra er **exact 2 dezelfde vrolijke clowns** (van dezelfde kleur) zichtbaar op tafel op de aflegstapeltjes (eigen en/of vreemde) liggen, probeert elke speler zo snel mogelijk op de bel te slaan. De speler die als eerste belt, ontvangt de kaarten van alle aflegstapels (inclusief de eigen stapel) en legt deze verdekt onder zijn voorraadstapel. Op deze manier vult hij zijn eigen voorraad terug aan. Na dit gedaan te hebben, draait hij als eerste terug een kaart om en begint een nieuwe ronde. Belangrijk : de spelers leggen hun handen steeds in de buurt van de eigen kaartenvoorraad (en dus niet in het midden naast het belletje) !
- * Mocht een speler **foutief** op de bel slaan (omdat er geen

twee exact dezelfde vrolijke clowns op tafel liggen), dan moet hij aan elke speler één kaart van zijn verdekte voorraadstapel geven. Zij leggen deze verdekt onder hun voorraadstapel. Een speler mag ook niet op het belletje slaan als er twee clowns liggen van dezelfde waarvan er één verdrietig is en één vrolijk.

Einde van het spel

- * Als een speler die aan de beurt is niet meer over kaarten beschikt, eindigt voor hem het spel.
- * De andere spelers spelen nog zo lang verder tot er één maal identieke clowns op tafel liggen. De speler die als eerste op het belletje sloeg, raapt alle nog zichtbaar op tafel liggende kaarten op en beëindigt hiermee het spel.
- * De speler die de meeste kaarten heeft verzameld, wint het spel.

HALLI GALLI JUNIOR		
Amigo	Haim Shafir	1997
2 - 4 spelers	vanaf 4 jaar	15 min.

© Marc Van den Branden, Forum-federatie, 1998