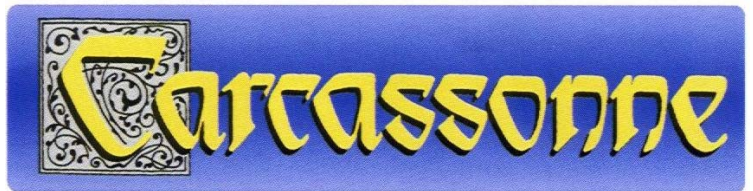


De cultusplaats (uitbreiding voor Carcassonne)



De 5 landschapstegels **cultusplaats** worden onder de andere landschapstegels gemengd. De cultusplaats wordt zoals een klooster ingezet en gewaardeerd. Wanneer een speler een volgeling op de cultusplaats zet, wordt deze volgeling ketter genoemd.

Inzetten van de cultusplaats

Een cultusplaats mag niet vlak naast meerdere kloosters aangelegd worden. Een klooster mag niet vlak naast meerdere cultusplaatsen aangelegd worden.

Wanneer een speler een cultusplaats vlak (horizontaal, verticaal of diagonaal) naast een klooster van een medespeler legt en er een ketter op plaatst, dan daagt de ketter de monnik uit. Hetzelfde geldt wanneer een monnik vlak naast een cultusplaats van een medespeler geplaatst wordt. Het is ook toegelaten een eigen monnik, respectievelijk ketter uit te dagen.

Wie een tegel met een cultusplaats aanlegt, mag een volgeling, zoals gebruikelijk, ook op de wei, de straat of in de stad plaatsen in plaats van op de cultusplaats .

De uitdaging

Bij een uitdaging gaat het erom wie zijn gebouw het eerst voltooit. De speler van wie het gebouw als eerste voltooid is, ontvangt 9 punten; de andere speler ontvangt niets. Beide volgelingen gaan terug naar hun eigenaar.

Wanneer een uitdaging voor het einde van het spel niet opgelost geraakt, dan krijgen beide spelers de gebruikelijke punten zoals bij een klooster.