



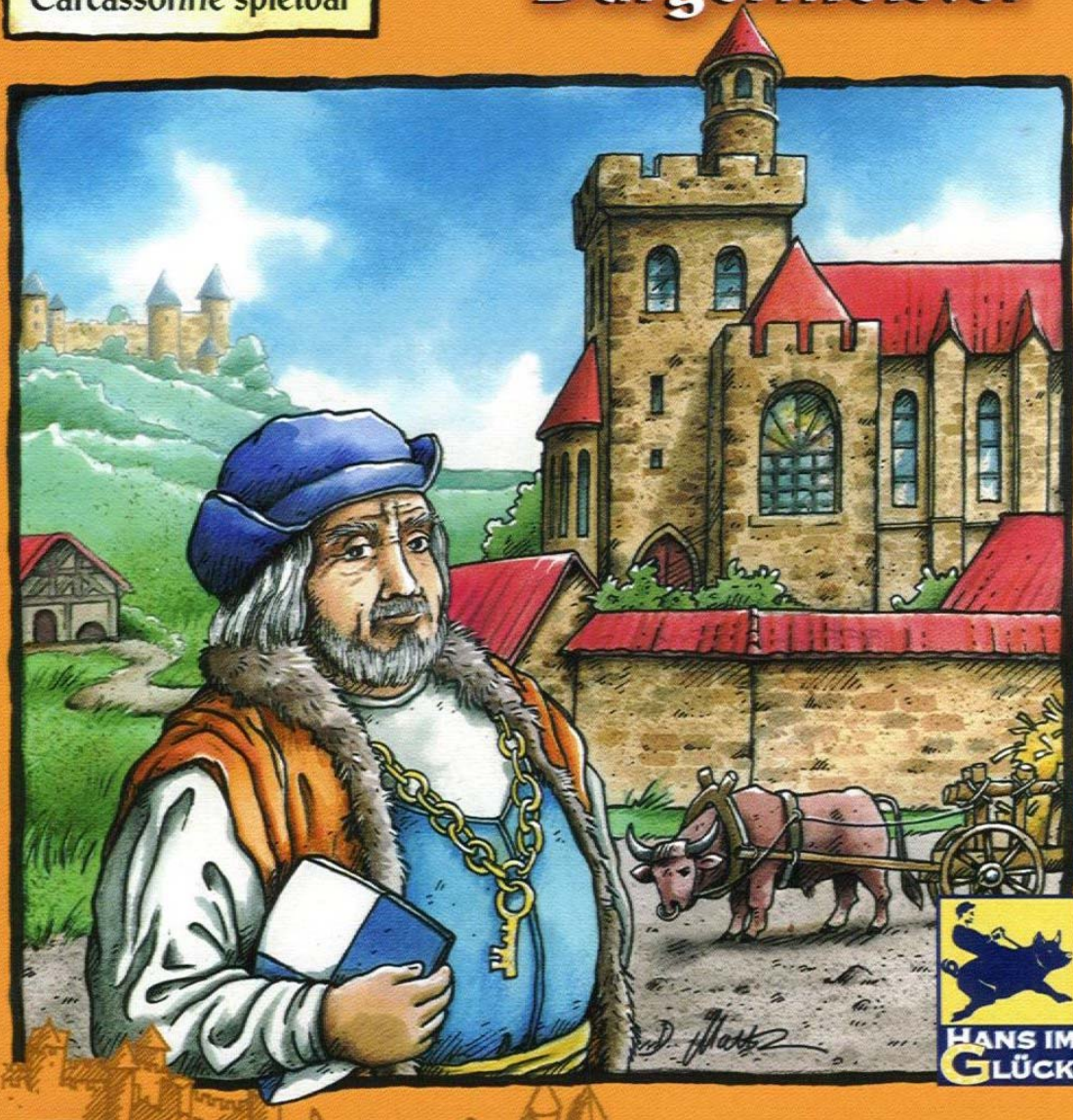
Klaus-Jürgen Wrede



Carcassonne

5. Erweiterung
- nur zusammen mit
Carcassonne spielbar

Abtei und Bürgermeister



Carcassonne
Abtei und Bürgermeister
Hans im Glück, 2007
Klaus-Jürgen WREDE
2 - 6 spelers vanaf 8 jaar
± 60 minuten



Klaus-Jürgen Wrede



Carcassonne

Abdij en Burgemeester

Uitbreiding 5

Alleen speelbaar samen met het basisspel van Carcassonne !

Met deze uitbreiding krijgen de spelers nieuwe mogelijkheden om hun aanwezigheid in de omgeving van Carcassonne te versterken. Rondreizende handelaars transporteren hun goederen naar de omliggende steden en kloosters. De kleine stadjes in de omgeving van Carcassonne groeien op deze manier uit tot imposante steden en deze steden kiezen hun eigen burgemeester. Eenvoudige boeren worden welstellend en bouwen herenboerderijen. De kerk probeert haar invloed te versterken door de oprichting van abdijen.

Spelmateriaal

➡ 12 nieuwe landschapstegels



➡ 6 tegels abdij



⇒ 6 houten figuren herenboerderij



⇒ 6 houten figuren vrachtwagen



⇒ 6 houten figuren burgemeester



⇒ 1 handleiding

Spelvoorbereiding

Iedere speler ontvangt aan het begin van het spel **1 landschapstegel abdi**j en in zijn kleur **1 burgemeester**, **1 herenboerderij** en **1 burgemeester**. Deze nieuwe materialen voegt hij bij zijn volgelingen.

De spelregels van het basisspel Carcassonne blijven gelden tenzij anders vermeld.

Abdij



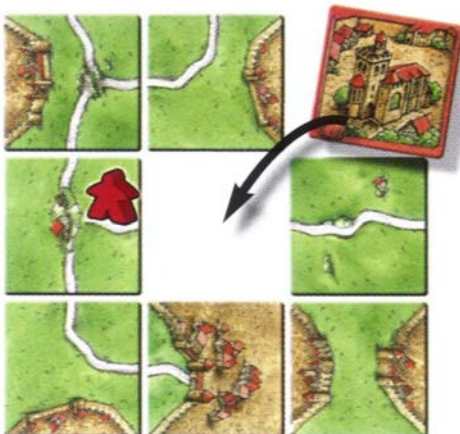
De speler die zijn abdij wil inzetten, trekt aan het begin van zijn speelbeurt geen landschapstegel. In de plaats daarvan legt hij zijn abdij op de tafel. De abdij kan overal worden ingezet waar nog **precies één** landschapstegel in een constructie past.

De abdij kan dus alleen in een opening worden gelegd waaraan aan de vier zijdes al een landschapstegel grenst. Indien er zo geen opening aanwezig is, mag de abdij niet worden afgelegd.

Als de speler de abdij kan afleggen, mag hij een volgeling als monnik op deze abdij plaatsen.

Als een speler zijn abdij (en eventueel een volgeling) heeft ingezet, worden alle vier aangrenzende zijdes afgesloten. Daarna worden de door deze abdij afgesloten straten, steden en kloosters zoals gewoonlijk gewaardeerd.

Staat er een monnik in de abdij, wordt de abdij op dezelfde wijze gewaardeerd als een klooster.



Voorbeeld

Blauw plaatst zijn abdij en sluit hiermee de weg met de **rode volgeling** af. **Rood** ontvangt 1 punt en krijgt zijn volgeling terug. De stad onder de abdij en de weg rechts van de abdij zijn in elk geval nog steeds open.

Burgemeester

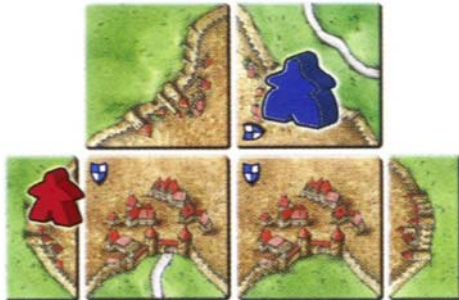


De burgemeester wordt ingezet in de plaats van een volgeling. Hij mag alleen worden ingezet in een stad waarin nog geen ridder of respectievelijk een burgemeester staat. Hierbij gelden dezelfde regels zoals bij het inzetten van volgelingen.

Voor de waardering van de burgemeester geldt het volgende: een **normale volgeling** heeft de **sterkte 1**. De **grote volgeling** uit de eerste uitbreiding heeft de **sterkte 2**. De sterkte van de **burgemeester** is **afhankelijk van het aantal wapenschilden** in de stad.

Als de stad geen wapenschilden heeft, is de sterkte van de burgemeester 0. De waarde van de stad wordt niet gewijzigd door de aanwezigheid van de burgemeester.

Na de waardering krijgt de eigenaar de burgemeester terug in zijn voorraad.



Voorbeeld

De burgemeester heeft de sterkte 3 (3 wapenschilden). Daarom ontvangt **Blauw** 18 punten voor de stad.

Herenboerderij



INZETTEN

De herenboerderij wordt ingezet in de plaats van een volgeling.

Een herenboerderij mag enkel worden ingezet op een raakpunt waaraan 4 landschapstegels grenzen op voorwaarde dat één van deze tegels zonet werd afgelegd. Deze 4 landschapstegels mogen op dit raakpunt **alleen maar weide** tonen. Een herenboerderij mag ook op een weide worden geplaatst waarop zich al boeren bevinden. Evenwel mag op deze weide geen andere herenboerderij staan. De herenboerderij blijft voor de resterende duur van het spel op deze plaats staan.



Voorbeeld

Op de tekening rechts kan de herenboerderij niet worden ingezet omdat er onderaan een stad ligt die grenst aan het raakpunt van de vier landschapstegels.



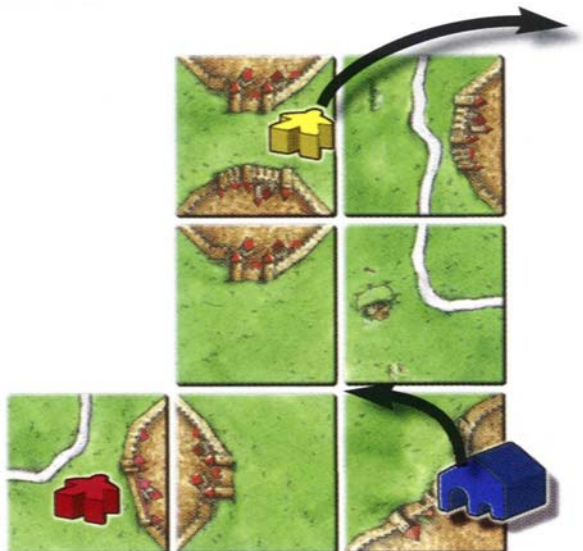
WAARDERING BIJ HET INZETTEN VAN DE HERENBOERDERIJEN

Als er zich op de weide, waarop een herenboerderij werd geplaatst, boeren bevinden, worden deze **onmiddellijk** gewaardeerd zoals bij het einde van het spel. Dit betekent dat de speler of respectievelijk de spelers met de meeste boeren, zoals gewoonlijk, **3 punten** ontvangen per afgesloten stad.

Hierbij speelt het geen rol of de bezitter van de herenboerderij deelneemt aan de waardering of niet. Daarna nemen de spelers hun boeren terug in hun voorraad.

OPMERKING

Als er met de tweede uitbreiding 'Handelaar en bouwmeester' wordt gespeeld, ontvangt een boer met een varken, zoals gewoonlijk, **4 punten** per afgesloten stad. Het varken wordt daarna eveneens aan de bezitter teruggegeven die het in zijn voorraad legt.



Voorbeeld

De **blauwe** herenboerderij wordt ingezet. **Geel** ontvangt 6 punten voor de twee afgesloten steden en neemt zijn boer terug in zijn voorraad.

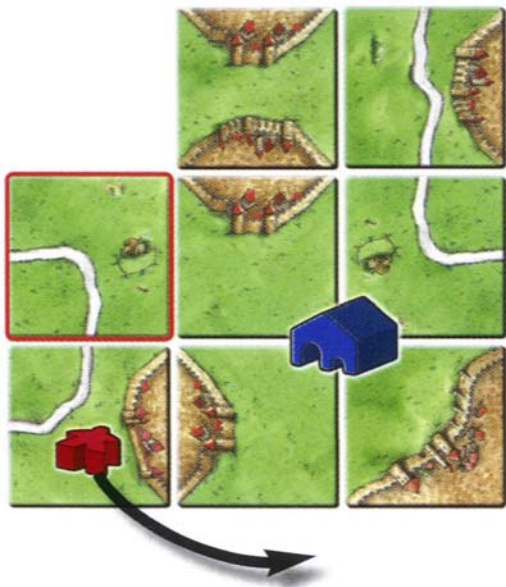
WAARDERING DOOR HET VERBINDEN VAN WEIDES

Op een weide met een herenboerderij mag geen boer worden ingezet. Als er één of meerdere boeren door het verbinden van weides in het domein van een herenboerderij komen te liggen, worden deze boeren onmiddellijk gewaardeerd.

In elk geval ontvangt de speler met de meerderheid aan boeren maar 1 punt per afgesloten stad. Ook deze boeren gaan na de waardering terug in de voorraad van de spelers.

OPMERKING

Als er met de tweede uitbreiding 'Handelaar en bouwmeester' wordt gespeeld, ontvangt een boer met een varken **2 punten** per afgesloten stad. Het varken wordt daarna eveneens aan de bezitter teruggegeven die het in zijn voorraad legt.



Voorbeeld

Door de nieuw gelegde tegel wordt de **rode** boer verbonden met de **blauwe** herenboerderij.

Rood ontvangt 2 punten voor de afgesloten steden en neemt zijn boer terug in zijn voorraad.

WAARDERING AAN HET EINDE VAN HET SPEL

Aan het einde van het spel ontvangt de bezitter van de herenboerderij 4 punten per afgesloten stad op zijn weide. Als er zich meerdere herenboerderijen hebben verenigd op een weide, ontvangen ze allemaal de volle pot aan punten.

OPMERKING

De herenboerderij kan noch door de draken (3de uitbreiding 'Jonkvrouw en draak') worden verwijderd, noch door een toren (4de uitbreiding 'De toren') worden gevangen genomen.

Vrachtwagen

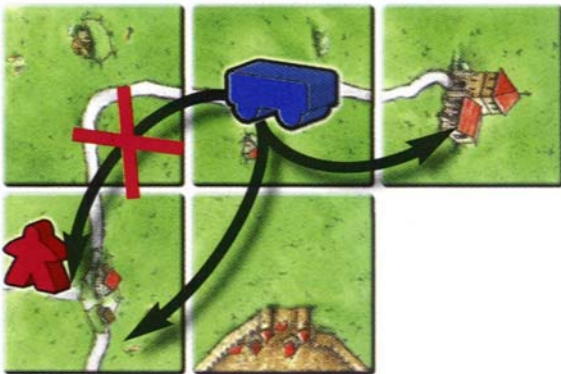


De vrachtwagen worden ingezet in de plaats van een volgeling.

De vrachtwagen mag worden ingezet op een straat, een stad of een klooster waarop nog geen andere figuur staat. De vrachtwagen mag **niet** op een weide staan.

Als er een gebied (straat, stad of klooster) waarop een vrachtwagen staat, wordt gewaardeerd, telt de vrachtwagen zoals een normale volgeling. Na de waardering mag de speler de wagen **ofwel** terug in zijn voorraad leggen **ofwel verplaatsen** naar een direct aangrenzend gebied (straat, stad of klooster). Het gebied waarin de wagen wordt verplaatst, moet open en onbezet zijn. Als er zo geen aangrenzend gebied is, **moet** de vrachtwagen terug in de eigen voorraad worden gelegd.

Als er bij een waardering meerdere vrachtwagens zijn betrokken, bepalen de spelers, te beginnen met de speler die aan de beurt is en zo verder met de wijzers van de klok mee, of zij hun wagen terugnemen of verplaatsen.

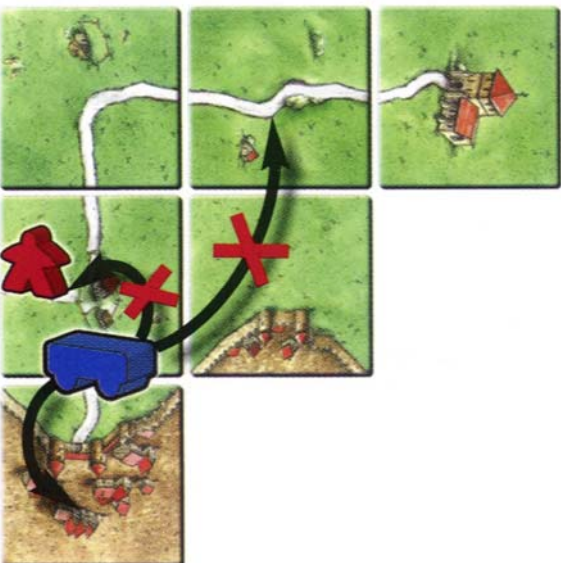


Voorbeeld

Blauw ontvangt 4 punten voor de straat en mag daarna zijn vrachtwagen verplaatsen naar het klooster of naar de onderliggende vertakking van de weg.

Hij mag de vrachtwagen niet verplaatsen naar de door de **rode** speler bezette wegvertakking of naar de weide.

Naar de onderliggende stad kan hij niet worden verplaatst want er loopt geen weg naar deze stad.



Voorbeeld

Blauw ontvangt 2 punten voor de straat en mag daarna zijn vrachtwagen verplaatsen naar de open stad.

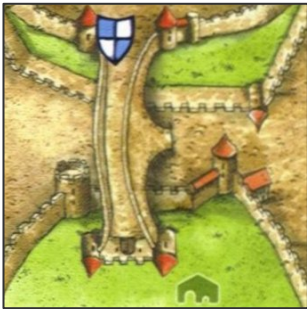
Hij mag de wagen niet verplaatsen naar de wegvertakking die door de **rode** speler is bezet en hij mag de wagen ook niet verplaatsen naar een afgesloten straatgedeelte.



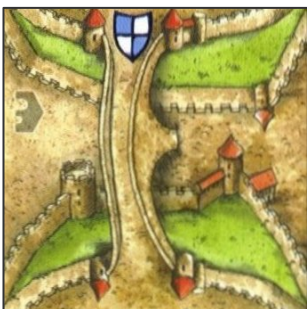
Voorbeeld

Blauw ontvangt 14 punten voor de stad en mag daarna zijn wagen verplaatsen naar de straatvertakking aan de rechterkant. Hij mag zijn wagen niet verplaatsen naar het afgesloten straatgedeelte.

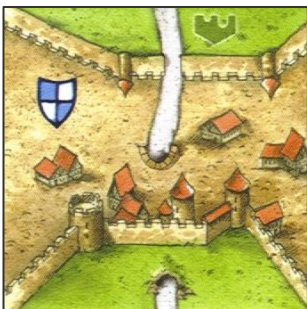
Verklaring bij de nieuwe landschapstegels



Deze tegel toont twee gescheiden stadsdelen. De stad met het wapenschild eindigt in de weide. Dit is vooral belangrijk voor de waardering van de boeren aan het einde van het spel.



Deze tegel toont twee gescheiden stadsdelen.



Deze straat is niet onderbroken. Aan de ene zijde wordt de weide gesplitst, aan de andere zijde niet. Dit is vooral belangrijk voor de waardering van de boeren aan het einde van het spel.



Deze straat eindigt in de weide.



Deze straat is niet ten einde maar loopt integendeel in de drie richtingen verder.



Deze straten beroeren de stad zodat er op deze manier 3 gescheiden weides ontstaan.

20 maart 2008